

## BS.2 BEWEGEN AN GERÄTEN

### BEWERTUNGSRASTER "Parkour"

Schüler\*in

Klasse

#### Beurteilungskriterien

Pkt Run Punkte

<b>Präzisions- sprünge</b> 1 von 3 auswählen	<b>Niveau A</b>	3	<input type="checkbox"/>	
	<b>Niveau B</b>	4	<input type="checkbox"/>	
	<b>Niveau C</b>	5	<input type="checkbox"/>	

<b>Durchbrüche Underbar</b> 1 von 3 auswählen	<b>Niveau A Basic</b> (1 Fuss aufsetzen)	3	<input type="checkbox"/>	
	<b>Niveau B Advanced</b> (niederen Holmen nicht)	4	<input type="checkbox"/>	
	<b>Niveau C Reverse</b> (mit 360°-Drehung)	5	<input type="checkbox"/>	

<b>Kastensprünge (Vaults)</b> 2 von 9 auswählen	<b>Niveau A</b>			
	Safety Vault (4 Kastenelemente)	3	<input type="checkbox"/>	
	Speed Vault (4 Kastenelemente)	3	<input type="checkbox"/>	
	Lazy Vault gerutscht (4 Kastenelemente)	3	<input type="checkbox"/>	
	<b>Niveau B</b>			
	360° Vault (4 Kastenelemente)	4	<input type="checkbox"/>	
	Hindernisrolle (3 oder 4 Kastenelemente)	4	<input type="checkbox"/>	
	Lazy Vault (4 Kastenelemente)	4	<input type="checkbox"/>	
	<b>Niveau C</b>			
	Reverse Vault einhändig (3 oder 4 Kastenelemente)	5	<input type="checkbox"/>	
Dash Vault (4 Kastenelemente)	5	<input type="checkbox"/>		
Kong Vault (4 Kastenelemente)	5	<input type="checkbox"/>		

<b>Tic Tac</b> 1 von 3 auswählen	<b>Niveau A (4 Kastenelemente)</b> Schritt gegen Wand mit Abstützen auf Kasten	3	<input type="checkbox"/>	
	<b>Niveau B (3 Kastenelemente)</b> Schritt gegen Wand	4	<input type="checkbox"/>	
	<b>Niveau C (4 Kastenelemente)</b> Schritt gegen Wand	5	<input type="checkbox"/>	

<b>Zusatzpunkt</b>	für flüssigen und dynamischen Run	1/0/-1	<input type="checkbox"/>	
--------------------	-----------------------------------	--------	--------------------------	--

**Total Punkte** max. 26

## BS.2 BEWEGEN AN GERÄTEN

### BEWERTUNGSRASTER "Parkour"

Schüler\*in

Klasse

#### Beurteilungskriterien

Pkt Run Punkte

<b>Präzisions- sprünge</b> 1 von 3 auswählen	<b>Niveau A</b>	3	<input type="checkbox"/>	
	<b>Niveau B</b>	4	<input type="checkbox"/>	
	<b>Niveau C</b>	5	<input type="checkbox"/>	

<b>Durchbrüche Underbar</b> 1 von 3 auswählen	<b>Niveau A Basic</b> (1 Fuss aufsetzen)	3	<input type="checkbox"/>	
	<b>Niveau B Advanced</b> (niederen Holmen nicht)	4	<input type="checkbox"/>	
	<b>Niveau C Reverse</b> (mit 360°-Drehung)	5	<input type="checkbox"/>	

<b>Kastensprünge (Vaults)</b> 2 von 9 auswählen	<b>Niveau A</b>			
	Safety Vault (4 Kastenelemente)	3	<input type="checkbox"/>	
	Speed Vault (4 Kastenelemente)	3	<input type="checkbox"/>	
	Lazy Vault gerutscht (4 Kastenelemente)	3	<input type="checkbox"/>	
	<b>Niveau B</b>			
	360° Vault (4 Kastenelemente)	4	<input type="checkbox"/>	
	Hindernisrolle (3 oder 4 Kastenelemente)	4	<input type="checkbox"/>	
	Lazy Vault (4 Kastenelemente)	4	<input type="checkbox"/>	
	<b>Niveau C</b>			
	Reverse Vault einhändig (3 oder 4 Kastenelemente)	5	<input type="checkbox"/>	
Dash Vault (4 Kastenelemente)	5	<input type="checkbox"/>		
Kong Vault (4 Kastenelemente)	5	<input type="checkbox"/>		

<b>Tic Tac</b> 1 von 3 auswählen	<b>Niveau A (4 Kastenelemente)</b> Schritt gegen Wand mit Abstützen auf Kasten	3	<input type="checkbox"/>	
	<b>Niveau B (3 Kastenelemente)</b> Schritt gegen Wand	4	<input type="checkbox"/>	
	<b>Niveau C (4 Kastenelemente)</b> Schritt gegen Wand	5	<input type="checkbox"/>	

<b>Zusatzpunkt</b>	für flüssigen und dynamischen Run	1/0/-1	<input type="checkbox"/>	
--------------------	-----------------------------------	--------	--------------------------	--

**Total Punkte** max. 26